

Sistema Automatizado de Administración y Contabilidad Gubernamental (Ver. 2.1.1.3)

Ejercicios Pólizas Presupuesto Egresos Ingresos Compras Tesorería Obra Pública Bienes Patrimoniales Catálogos Reportes Usuarios Utilerías Ayuda Ventanas Salir

- Plan de Cuentas
 - Unidades Administrativas
 - Clasificador por Objeto del Gasto
 - Clasificación Funcional del Gasto
 - Clasificador por Tipo de Gasto
 - Programa CONAC
 - Programa de Gobierno
 - SubPrograma de Gobierno
 - Clasificación Geográfica
 - Proyecto / Proceso
 - Fuente de Financiamiento**
 - Clasificación Fuente de Financiamiento
 - Clasificador de Rubros de Ingresos
 - Matriz de conversión
 - Asignación de Código Agrupador SAT
 - Catálogo Clasificación Administrativa
- Países
- Bancos
 - Tipo de Proveedor / Beneficiario
- Cuenta de Banco / Efectivo
 - Tipo de Operación
 - Tipo de Documentos Fuente
- Parámetros
- Firmas en Reportes
- Bitácora



SAGC.NET
Sistema de Administración y Contabilidad Gubernamental

2111118 MUNICIPIO DE HUEYAPAN 2023 * | Usuario: GRACIELA LOZADA ORTEGA Ver: Usuarios Conectados al Sistema - (Usuarios Permitidos: 10)

07:29 p. m.
11/03/2024



MUNICIPIO DE HUEYAPAN
PUEBLA
Catálogo del Ramo / Fuente de Financiamiento

Usuario: SUPERVISOR
Fecha: 11/mar/2024
Hora de Impresión: 07:29 p. m.

Clave	Nombre	Fuente de Financiamiento (CONAC)	Tipo de Fuente LDF	Clasificación de la Fuente	Tipo de Recurso	Año ingreso del recurso
101	RECURSOS FISCALES	Recursos Fiscales	No Etiquetado	111	Recurso del Ejercicio Actual	2022
111	RECURSOS FISCALES (PROPIOS)	Recursos Fiscales	No Etiquetado	111	Recurso del Ejercicio Actual	2021
201	PARTICIPACIONES	Ingresos Propios	No Etiquetado	151	Recurso del Ejercicio Actual	2022
301	FISM-DF	Recursos Federales	Etiquetado	251	Recurso del Ejercicio Actual	2022
401	FORTAMUN-DF	Recursos Federales	Etiquetado	252	Recurso del Ejercicio Actual	2022
501	CONCURSO TEXTIL 2023	Ingresos Propios	No Etiquetado	151	Recurso del Ejercicio Actual	2023
601	CONVENIO	Ingresos Propios	No Etiquetado	111	Recurso del Ejercicio Actual	2023